

# Schachjugend Mittelrhein im SVM e.V.

**SJM-Spielleiter für Mannschaften**  
**Dieter von Häfen, Beuthener Straße 22, 53842 Troisdorf**  
**Tel: 02241 / 5 55 39p**  
**0228 / 527 – 2956d**  
**0162 / 68 23 259 Handy**

**E-Mail: dieter\_von\_haefen@web.de**

Troisdorf, 16.Juli 2018

## AUSSCHREIBUNG

### SJM-U16-VEREINSMANNSCHAFTSMEISTERSCHAFT 2018/2019

Alle Vereine des SVM sind eingeladen mit einer oder mehreren Mannschaften teilzunehmen.

Der entsprechende Auszug der SJM-Spielordnung ist in dieser Ausschreibung enthalten. Für eventuelle Rückfragen stehen der Jugendwart Nils Henrotte und ich gerne zur Verfügung. Spielberechtigt sind Jugendliche der Jahrgänge 2003 und jünger.

#### 1. Meldung

Bis zum 31.Juli 18 müssen alle Vereine ihre teilnehmenden Mannschaften dem SJM-Spielleiter für Mannschaften schriftlich melden. Mit der Meldung muß ein Zustellungsvertreter samt Anschrift und Telefonnummer angegeben werden. Die Meldung mit kompletter Vereinsrangliste und den erforderlichen Angaben zum Mannschaftsführer ist bis zum **01.September 18** einzureichen.

Anfang August 18 werden die Ligen eingeteilt und ausgelost.

Danach besteht die Möglichkeit die Rangliste der Jugendmannschaft direkt auf der Homepage der Schachjugend Mittelrhein ([www.schachjugend-mittelrhein.de](http://www.schachjugend-mittelrhein.de)) einzugeben.

#### 2. Termine

Gespielt wird Samstags um 15.00 Uhr. Da der NRW-Meldetermin am 04.03.19 ist, muß das Turnier bis zum 23. Februar 2018 beendet sein.

<b>1. Runde: 15.09.2018</b>	<b>2. Runde: 06.10.2018</b>	<b>3. Runde: 24.11.2018</b>
<b>4. Runde: 15.12.2018</b>	<b>5. Runde: 19.01.2019</b>	<b>6. Runde: 02.02.2019</b>
<b>7. Runde: 23.02.2019</b>		

#### 3. Gruppeneinteilung

Gespielt wird in einer Jugendliga, die aus 8 Mannschaften besteht. Diese spielen jeder gegen jeden. Die ersten beiden der U16-Liga qualifizieren sich für die NRW-Meisterschaft. Die letzten beiden steigen in die Jugendklasse ab. Vorberechtigt für die Jugendliga sind: SG Porz I, SG Porz II, SG Niederkassel, KKS I, DJK Arminia Eilendorf I und DJK Aufwärts Aachen I. Um die beiden freien Plätze könnten sich alle für die erste Jugendklasse vorberechtigen und starke neue Mannschaften bewerben. Die Entscheidung trifft der Jugendausschuss Mittelrhein. Darunter spielt die erste Jugendklasse. Diese Klasse spielt in einer oder zwei Gruppen zu je 8 Mannschaften jeder gegen jeden. Es steigen zwei Mannschaften auf und zwei Mannschaften steigen ab. Vorberechtigt für die erste Jugendklasse sind: SG Porz III, SG Porz IV, SG Porz V, SF Esch I, SV Würselen, Brühler SK 1920, SF Langenfeld I, SV Schlebusch, Godesberger SK, DJK Aufwärts Aachen II, SF Fideler Bauer Leverkusen, SK Köln-Worringen I, Aachener SV von 1856, SC Baumberg, SV Turm 25 Bergheim I und KKS II. Der Jugendausschuss kann nach Vorliegen der angemeldeten Mannschaften noch evtl. freie Plätze an starke neuangemeldete Mannschaften vergeben. Darüber hinaus können durch vermehrten Aufstieg noch Mannschaften eine Klasse nach oben rücken.

Alle übrigen Mannschaften spielen in der 2. Jugendklasse. Diese spielt bei bis zu 8 Mannschaften in einer Gruppe. Ab 9 Mannschaften in 2 Parallelgruppen. Aus der 2. Jugendklasse steigen 2 Mannschaften in die 1. Jugendklasse auf. Bei Punktgleichheit gilt auch hier Punkt 18.4 der SJM-Spielordnung.

#### 4. Ergebnismeldung

Der Gastgeber meldet das Ergebnis auf der Homepage der Schachjugend Mittelrhein (www.schachjugend-mittelrhein.de). Hierfür erhält jeder Mannschaftsführer ein Passwort. Das Ergebnis muß dann mit allen relevanten Fakten am Sonntag bis 15 Uhr eingetragen sein. Die Spielberichtskarte ist bis 4 Wochen nach Saisonende vom Gastgeber aufzubewahren.

#### 5. Farbverteilung

Die Gastmannschaft spielt an Brett 1 und Brett 4 mit den weißen Steinen.

#### 6. Auszug aus der SJM-Spielordnung

##### 2 Spielberechtigung

1. An den Turnieren der SJM gemäß §1 dürfen nur Jugendliche teilnehmen, die
  - a. ordentliches Mitglied eines dem Schachverband Mittelrhein angeschlossenen Vereins sind und
  - b. das zwanzigste Lebensjahr vor dem 1. Januar des Kalenderjahres, in dem das Spieljahr endet, noch nicht vollendet haben.
  - c. die Voraussetzungen der Jugend-Spielberechtigung der Schachjugend NRW (2.2 JSPO NRW) erfüllen.
2. Ausländerregelung: Neben den Voraussetzungen von §2.1 müssen Jugendliche eine der drei folgenden Voraussetzungen erfüllen.
  - (1) die deutsche Staatsangehörigkeit besitzen oder
  - (2) ihren Lebensmittelpunkt nachweislich in der Bundesrepublik Deutschland haben oder
  - (3) ihren Lebensmittelpunkt in einem Gebiet entlang der Grenzen zu Nordrhein-Westfalen haben, das eine Region der Ebene 2 der amtlich-statistischen NUTS-Systematik der EU ist und dürfen in keinem ausländischen Schachverein Mitglied sein.In den Fällen der Nummern 2 und 3 sind die Voraussetzungen vor der entsprechenden Meisterschaft dem zuständigen Spielleiter immer, in den Fällen der Nummer 1 auf seine Anforderung nachzuweisen.

##### 15. SJM - U16 - VMM

- XLVIII Die Meisterschaft wird mit 4er-Mannschaften in einer Jugendliga ausgetragen.
- a. Die Jugendliga besteht aus maximal 8 Mannschaften.
  - b. Darunter spielt die 1. Jugendklasse mit maximal 2 Staffeln zu je 8 Mannschaften.
  - c. Die beiden Staffeln werden nach regionalen Gesichtspunkten gebildet. Spielen zwei oder mehrere Mannschaften eines Vereins in der 1. Jugendklasse, so werden sie gleichmäßig auf beide Staffeln verteilt.
  - d. Alle weiteren Mannschaften spielen in der 2. Jugendklasse.
  - e. Auf- und Abstieg der Klassen sowie die Qualifikation für die NRW-Meisterschaft werden vor Turnierbeginn bekanntgegeben.
  - f. Jeder Verein kann mit einer oder mehreren Mannschaften teilnehmen.
- XLIX Jeder Verein meldet seine Mannschaft(en) unter Nennung der Spieler beim zuständigen Spielleiter bis zu dem von diesem festgesetzten Termin. Diese U16-Rangfolge, die unabhängig von der Seniorenmeldung ist, muss während der laufenden Mannschaftsmeisterschaft eingehalten werden.
- L Es sind nur reine Vereinsmannschaften spielberechtigt.
- LI Bei Punktgleichheit entscheidet über die Platzierung die Anzahl der Brettunkte der punktgleichen Mannschaften. Entsteht auch nach dieser Wertung noch Punktgleichheit, so werden die nachfolgenden Hilfwertungen in der aufgeführten Reihenfolge angewendet:
- g. Es entscheidet der direkte Vergleich der beiden Mannschaften nach Brettunkten.
  - h. Es entscheidet die Anzahl der Punkte nach Berliner Wertung (Brett 1 = 4 Punkte, Brett 2 = 3 Punkte usw.).

- i. Es entscheidet die Anzahl der Punkte nach Berliner Wertung aller Partien.
  - j. Ergibt sich wieder Gleichstand, wird gelöst.
- LII Wenn bei Gleichstand in den Mannschaftspunkten in der Brettbewertung einer der betroffenen Mannschaften Punkte aus einem kampflosen Mannschaftssieg enthalten sind, werden sowohl diese Brettunkte als auch die Brettunkte der übrigen punktgleichen Mannschaften gegen diesen Gegner aus der Wertung gestrichen.
- LIII Es stehen jedem Spieler 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) je Partie zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 30 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug
- LIV Die Siegermannschaft erhält eine Urkunde und den Titel "SJM-U16-Mannschaftsmeister <Jahresangabe>".

## **7. Jugendspielberechtigung**

Ein Einsatz von Jugendlichen anderer Vereine, die eine Spielberechtigung nach 2.2. JSpo SJNRW haben ist möglich. Der Antrag hierzu ist bis zum 01.08.2018 bei der Schachjugend Nordrhein-Westfalen (SJNRW) zu stellen. Ein Formular ist auf der Homepage der SJNRW hinterlegt.

## **8. Verspätungsregel**

Abweichend von Artikel 6.7 der FIDE-Regeln gilt: Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.

## **9. Punktwertung**

Ab der neuen Saison gilt die 3-Punkte-Wertung. Dies bedeutet:

Sieg = 3 Punkte

Remis = 2 Punkte

Gespielt Verloren = 1 Punkt

Kampflos verloren = 0 Punkte

Dies gilt für die Bretter und auch für die Mannschaftskämpfe

## **10. Handyregel**

Gemäß 11.3.b der neuen FIDE-Regeln ist das Mitbringen von Handys und sonstigen elektronischen Geräten in den Spielbereich verboten. Ein Bestrafung findet nicht statt, wenn das elektronische Kommunikationsmittel ausgeschaltet auf dem Tisch liegt. Leibesvisitationen sind wegen Eingriffs in die Grundrechte der Spieler zu unterlassen.

## **11. Bußen**

Alle Verstöße gegen diese Ausschreibung oder Spielordnung können mit Bußen belegt werden.

Unvollständige oder fehlerhafte Mannschaftsmeldung	= 10,00 €
Verspätete Ergebnismeldung	= 5,00 €
Verstoß gegen die Rangfolge oder fehlende Spielberechtigung	= 10,00 €
Entschuldigtes Nichtantreten	= 20,00 €
Unentschuldigtes Nichtantreten	= 40,00 €
Zurückziehen einer Mannschaft	= 40,00 €

## **12. Rechtsmittelbelehrung**

Gegen diese Ausschreibung ist bis zum 27. Juli 2018 Protest beim SVM-Spielausschuß nach 21.4 der Jugendspielordnung Mittelrhein möglich.

Mit schachsportlichen Grüßen

*Dieter von Häfen*