

Spielleiterin U10  
Verena Wunderlich  
0176-45 80 26 53  
jur.verenawunderlich@gmx.de



## Ausschreibung zur Offenen NRW-U10-Mannschaftsmeisterschaft 2021

Wir möchten das Turnier offen austragen, damit die Verbände und Vereine terminlich entlastet werden und keine Qualifikation spielen müssen. Die Vorrunde erfolgt Online und das Finale der besten 8 in einer Präsenzveranstaltung.

<b>Termine</b>	<b>19.09.2021</b> (Vorrunde), 03.10.2021(Finale)
<b>Vorrunde</b>	<b>Vorrunde als Turnier auf Lichess</b> <a href="https://turniere.schachklub-kelheim.de/nrw-u10">https://turniere.schachklub-kelheim.de/nrw-u10</a>
<b>Spielberechtigung</b>	Gespielt wird mit 4er Mannschaften. Pro Mannschaft dürfen an einem Turnier nur bis zu 5 Spieler:innen eingesetzt werden. Alle Spieler:innen müssen eine gültige Spielberechtigung haben und im Jahr 2011 oder später geboren sein. Die Mannschaften sind nach Spielstärke aufzustellen.
<b>Teilnahmeberechtigt</b>	<b>Jeder Verein darf eine</b> Mannschaft melden. Bitte vorab als Email, dann im Kelheim-Tool die Spieler:innen anmelden.
<b>Anmeldung</b>	Alle Vereine müssen bis zum 10.09.2021 die Teilnahme an der U10 MM bestätigen und die Mannschaft melden (per Mail)
<b>Start</b>	<b>Vorrunde:</b> Turnierbeginn 11:00 Uhr <b>Finale:</b> Rückmeldung vor Ort bis 10:45 Uhr, Turnierbeginn 11:00 Uhr
<b>Modus</b>	<b>Vorrunde: 9 Rd.Schweizer System, online auf Lichess</b> <b>Finale der besten 8: Rundensystem in Präsenz,</b> <b>Ort steht noch nicht fest</b>
<b>Platzierung/ Punktvergabe</b>	Eine Mannschaft erhält für einen gewonnenen Mannschaftskampf 2 Punkte, für einen unentschiedenen Mannschaftskampf 1 Punkt und für einen verlorenen Mannschaftskampf 0 Punkte. Die Brettunkte einer Mannschaft werden wie folgt berechnet: Wer seine Partie gewinnt, erzielt 1 Punkt. Wer seine Partie mit Remis beendet, erzielt 0,5 Punkte. Wer seine Partie verliert, erzielt 0 Punkte.  Für die Vorrunde im Schweizer System gelten als erste Kriterien: 1. Mannschaftspunkte 2. Sonneborn-Berger-Wertung mit einem Streichergebnis ...  Für das Finale im Rundensystem gelten als erste Kriterien: 1. Mannschaftspunkte 2. Brettunkte ... weitere Kriterien nach JSpo

<b>Bedenkzeit</b>	Die Bedenkzeit beträgt 13min + 2sek pro Zug pro Spieler pro Partie
<b>Qualifikation</b>	In der Finalrunde qualifizieren sich voraussichtlich 4 Mannschaften für die U10 DVM (wurde noch nicht von der DSJ festgelegt)
<b>Farbverteilung</b>	Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern 1 und 3 Weiß.
<b>Weitere Regeln:</b>	Neben dieser Ausschreibung gelten die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln. Die Regeln werden kindgerecht ausgelegt.
<b>Aufsicht</b>	Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.
<b>Sonstiges</b>	Im gesamten Spiellokal gilt ein vollständiges Alkohol- und Rauchverbot für alle Spieler und Betreuer. <b>Für Betreuer wird während der Vorrunde ein Zoomlink eingerichtet, um direkt mit der Turnierleitung akute Fragen klären zu können. Der Link geht vor dem Turnier per mail an die angemeldeten Teams.</b>

**Rechtmittelbelehrung:** Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS, Malte Böhm (Vorsitzender@sjnrw.de, Friedrich-Wilhelm-Str. 7, 44309 Dortmund) einzureichen. Die Protestgebühr von 200 € ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen