

# Schachjugend Mittelrhein im SVM e.V.

SJM-Spielleiter für Mannschaften  
Tobias Niesel, Wichernstraße 34, 50389 Wesseling  
Handy: 015750671671  
E-Mail: t\_niesel@yahoo.de

Bonn, 10.01.2021

## AUSSCHREIBUNG SJM-U12-MANNSCHAFTSMEISTERSCHAFT 2021/2022

Ausrichter der diesjährigen SJM-U12-Mannschaftsmeisterschaft ist der Bezirk Rhein-Wupper

**Wir spielen am: 29.01.2022 um 11:15 Uhr (persönliche Anmeldung bis 11:00 Uhr)**

*Austragungsort: noch offen (ich behalte es mir offen, die Meisterschaft online auszutragen, sollte sich kein Ausrichter finden)*

**Jeder Verein des SVM kann teilnehmen.**

**Voraussetzung für die Teilnahme ist das Mitbringen von 2 Spielsätzen, sowie 3 funktionsfähigen Schachuhren (eine Ersatzuhr)!!!**

### **Modus:**

1. Die Meisterschaft wird mit 4er-Mannschaften als Schnellschachturnier mit 15 Minuten Bedenkzeit ausgetragen.
  - a. Bei bis zu 10 teilnehmenden Mannschaften wird ein einfaches Rundenturnier durchgeführt.
  - b. Bei mindestens 11 teilnehmenden Mannschaften wird das Turnier mit 7 Runden Schweizer System durchgeführt.
  - c. Bei mindestens 21 teilnehmenden Mannschaften wird ein sogenanntes A- und B-Turnier durchgeführt.
    - I. In dem A-Turnier nehmen alle für das Turnier gemeldete erste Mannschaften teil, es sei denn sie verzichten auf dieses Recht.
    - II. Für das Turnier gemeldete zweite und dritte Mannschaften können auf Antrag beim Spielleiter für Mannschaften am A-Turnier teilnehmen.
    - III. Das A-Turnier soll nach Möglichkeit mit 16 Mannschaften gespielt werden. Über den Antrag entscheiden der Jugendwart und die Spielleiter für Einzel und Mannschaften nach Vorliegen der Mannschaftsaufstellungen.
    - IV. Für die NRW-Meisterschaft können sich nur erste Mannschaften qualifizieren, die am A-Turnier teilnehmen.
2. Jeder Verein meldet seine Mannschaft(en) unter Nennung der Spieler beim zuständigen Spielleiter bis zu dem von diesem festgesetzten Termin.
3. Es sind nur reine Vereinsmannschaften spielberechtigt.
4. Bei Punktgleichheit entscheidet über die Platzierung die Anzahl der Brettpunkte. Entsteht auch nach dieser Wertung noch Punktgleichheit, so werden die nachfolgenden Hilfwertungen in der aufgeführten Reihenfolge angewendet:
  - d. Es entscheidet der direkte Vergleich der punktgleichen Mannschaften untereinander.
  - e. Es entscheidet die höhere Buchholz-bzw. Sonneborn-Berger-Wertung.
  - f. Ergibt sich wieder Gleichstand, wird gelöst.
5. Die Bedenkzeit beträgt 15 Minuten je Spieler und Partie.

***Meldeschluss der Mannschaften: 26.01.2022***

***Meldeschluss der Aufstellungen:*** Um das Turnier vorzubereiten und pünktlich starten zu können, ist die Mannschaftsaufstellung **bis Freitag den 28. Januar, 22:00 Uhr** zu melden. Eine Änderung dieser Aufstellung (z.B. durch Ausfall eines Spielers) ist mir umgehend telefonisch mitzuteilen und maximal bis 30 Minuten vor dem angegebenen Turnierbeginn möglich.

***Spielberechtigt sind Jugendliche des Jahrgangs 2010 und jünger!***

Das Spielmaterial wird vom Ausrichter gestellt

***Qualifikationen:*** Die vier erstplatzierten Mannschaften nehmen an der Vorrunde der NRW-U12-Mannschaftsmeisterschaft teil.

Schriftliche, elektronische oder telefonische Anmeldung beim SJM-Spielleiter für Mannschaften. (gerne auch per Whatsapp)

**Hygienekonzept: Nach aktuellem Stand der Corona-Schutzverordnung gilt bei Freizeit- und Sportveranstaltungen die 2G+ Regel, das heißt Zutritt erhalten nur immunisierte Personen mit einem negativen Coronatest, der bei Turnierbeginn nicht älter als 24 Stunden alt sein darf. Kinder bis einschließlich 15 Jahre benötigen lediglich einen negativen Coronatest, welcher bei Turnierbeginn nicht älter als 24 Stunden alt sein darf. Zudem gilt eine generelle Maskenpflicht im gesamten Spielgebäude und auch am Brett! Die Corona-Schutzverordnung kann durch die Politik bzw. örtliche Vorgaben noch verschärft werden!**

**Rechtsmittelbelehrung**

Gegen diese Ausschreibung ist bis zum 21. Januar 2022 Protest beim SVM-Spielausschuß nach 21.4 der Jugendspielordnung Mittelrhein möglich.

Mit schachsportlichen Grüßen

*Tobias Niesel*