

# Schachjugend Mittelrhein im SVM e.V.

---

## Spielleiter für Mannschaften

Bela Voß

64293 Darmstadt

Handy: 017945-89989

Mail: [mannschaften@schachjugend-mittelrhein.de](mailto:mannschaften@schachjugend-mittelrhein.de)

---

Darmstadt, 01.07.2026

## **Ausschreibung** **SJM-U20-Vereinsmannschaftsmeisterschaft 2026/27**

Alle Vereine des SVM sind eingeladen mit einer oder mehreren Mannschaften Teilzunehmen. Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit der Spielordnung der Schachjugend Mittelrhein und in Teilen der Schachordnung der Schachjugend NRW. Zu beachten sind außerdem die Fide-Regeln (Stand 01.01.2023)

Spielberechtigt sind sind Jugendliche der Jahrgänge **2007** und jünger

---

### **1.) Meldung**

Bis zum **12. September 2026** müssen alle Vereine ihre teilnehmenden Mannschaften dem SJM-Spielleiter für Mannschaften schriftlich melden. Mit der Meldung muss ein Zustellungsvertreter samt Anschrift und Telefonnummer und e-Mail angegeben werden.

Unmittelbar nach Meldeschluss werden die Ligen eingeteilt und die Paarungen ausgelost. Ab dann besteht die Möglichkeit die Rangliste der Jugendmannschaft(en) über die Homepage der Schachjugend Mittelrhein ([schachjugend-mittelrhein.de](http://schachjugend-mittelrhein.de)) einzugeben. Die Meldung mit kompletter Vereinsrangliste und den erforderlichen Angaben zum/zur Mannschaftsführer/in ist bis zum **19. September 2026** einzureichen!

---

### **2.) Jugendspielberechtigung**

Ein Einsatz von Jugendlichen anderer Vereine, die eine Spielberechtigung nach 2.2. JSPO SJNRW haben ist möglich. Der Antrag hierzu ist bis zum 31.07.2025 bei der Schachjugend Nordrhein-Westfalen (SJNRW) zu stellen. Ein Formular ist auf der Homepage der SJNRW hinterlegt. Bei Fragen stehe ich gerne zur Verfügung.

---

### 3.) Termine

Gespielt wird Sonntags um 11 Uhr. Alle Termine stimmen mit denen der NRW-Jugendligen überein.

- 1. Runde: 27.09.2026**
- 2. Runde: 15.11.2026**
- 3. Runde: 13.12.2026**
- 4. Runde: 10.01.2027**
- 5. Runde: 21.02.2027**
- 6. Runde: 14.03.2027**
- 7. Runde: 25.04.2027**

---

### 4.) Gruppeneinteilung & Qualifikationsregelung

Bei mehr als acht Mannschaften wird in zwei Klassen gespielt. In einer Jugendliga (Sechserteams) und einer Jugendklasse (Viererteams). Vorberechtigt für die Jugendliga sind: Klub Kölner SV, SG Porz 2, SV Erftstadt, Brühler SK SV Lendersdorf, SK Troisdorf. Neu gemeldete Mannschaften können beantragen in der Liga zu spielen, darüber entscheidet der JA. Werden mehr als 8 Mannschaften für die SJM-Klasse gemeldet, wird dieses Turnier in Gruppen mit Vor- und Endrunde gespielt. Die erstplatzierte Mannschaft steigt in die NRW Jugendliga West auf.

---

### 5.) Ergebnismeldung

Der Gastgeber meldet das Ergebnis auf der Homepage der Schachjugend Mittelrhein. Hierfür erhält jeder Mannschaftsführer ein Passwort. Das Ergebnis muss dann mit allen relevanten Fakten bis spätestens 23:59 Uhr des darauffolgenden Tages eingetragen sein. Die Spielberichtskarte ist bis 4 Wochen nach Saisonende vom Gastgeber aufzubewahren.

---

### 6.) Farbverteilung

Die Gastmannschaft spielt an Brett 1, Brett 3 und Brett 5 mit den weißen Steinen.

---

### 7.) Bedenkzeit

Es stehen jedem/jeder Spieler/-in 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1. Zeitkontrolle) je Partie zur Verfügung. Anschließend müssen alle restlichen Züge in zusätzlichen 30 Minuten je Spieler (2. Zeitkontrolle) gespielt werden. In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug.

---

### 8.) Punktwertung

Es gilt die 3-Punkte-Wertung. Dies bedeutet:

Sieg = 3 Punkte

Remis = 2 Punkte

Gespielt verloren = 1 Punkt

Kampflos verloren = 0 Punkte

Dies gilt sowohl für die Brettunkte, als auch für die Mannschaftspunkte.

---

## 9.) Punktgleichheit

Bei Punktgleichheit entscheidet über die Platzierung die Anzahl der Brettpunkte der punktgleichen Mannschaften. Entsteht auch nach dieser Wertung noch Punktgleichheit, so werden die nachfolgenden Hilfwertungen in der aufgeführten Reihenfolge angewendet:

- Direkter Vergleich (nach Brettpunkten)
- Berliner Wertung
- Berliner Wertung aller gespielten Partien
- Losentscheid

---

## 10.) Verspätungsregel

Abweichend von Artikel 6.7 der FIDE-Regeln gilt: Jede/r Spieler/-in, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.

---

## 11.) Mobiltelefone etc.

Gemäß der Fideregeln 11.3.2.1. sind keine elektronischen Geräte (Mobiltelefone, Smart-Watches etc.) im Turnierareal gestattet! Diese dürfen aber ausgeschaltet in einem Rucksack o.ä. oder bei dem/der Mannschaftsführer/in verwahrt werden. Davon ausgenommen sind medizinisch notwendige Geräte (Herzschrittmacher o.ä.)

---

## 12.) Bußen

Alle Verstöße gegen diese Ausschreibung oder Spielordnung können mit Bußen belegt werden.

Unvollständige oder fehlerhafte Mannschaftsmeldung = 10,00 €

Verspätete Ergebnismeldung = 10,00 €

Verstoß gegen die Rangfolge oder fehlende Spielberechtigung = 10,00 €

Entschuldigt Nichtantreten = 10,00 €

Unentschuldigtes Nichtantreten = 50,00 €

Zurückziehen einer Mannschaft = 80,00 €

---

## 13.) Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Ausschreibung ist bis zum 15.07.2026 Protest beim SVM-Spielausschuss nach 21.4 der Jugendspielordnung Mittelrhein möglich.

Mit freundlichem Gruß

gez. Bela Voß