

# Schachjugend Mittelrhein im SVM e.V.

---

## Spielleiter für Mannschaften

Tobias Niesel  
Lessingstraße 7  
41515 Grevenbroich  
Handy: 015750671671  
Mail: [mannschaften@schachjugend-mittelrhein.de](mailto:mannschaften@schachjugend-mittelrhein.de)

---

Grevenbroich, 29.11.2024

## **AUSSCHREIBUNG**

### *SJM-U14-Vereinsmannschaftsmeisterschaft 2024/2025*

Alle Vereine des SVM sind eingeladen mit einer oder mehreren Mannschaften teilzunehmen.

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit der Spielordnung der Schachjugend Mittelrhein und in Teilen der Spielordnung der Schachjugend NRW. Zu beachten sind außerdem die Fide Regeln (Stand 01.01.2023)

Spielberechtigt sind Jugendliche der Jahrgänge **2011** und jünger.

---

#### **1.) Termin**

**09. Februar 2025** 11:30 (persönliche Registrierung bis 11:15)

---

#### **2.) Spielort**

Ausrichter der diesjährigen Meisterschaft ist der Bezirk Rhein-Wupper

#### **Spielort:**

Käthe-Kollwitz-Schule(Klassen 5+6)  
Elbestraße 25  
51371 Leverkusen-Rheindorf

#### **Parkplätze:**

Es gibt wenige Parkplätze direkt am Spielort, jedoch sind in der näheren Umgebung ausreichend Parkplätze zu finden.

### **Anreise mit dem ÖPNV:**

Mit der S-Bahn bis Leverkusen-Rheindorf. Von dort verkehren Busse bis „Königsberger Platz oder Schwarzstraße.“

---

### **3.) Modus**

Gespielt wird in 4er-Mannschaften. (nur reine Vereinsmannschaften erlaubt!)

Bei bis zu 10 teilnehmenden Mannschaften wird ein einfaches Rundenturnier gespielt.

Bei mindestens 11 teilnehmenden Mannschaften wird das Turnier mit 7 Runden

Schweizer System durchgeführt.

**Jede Mannschaft bringt für das Turnier bitte 2 Spielsätze, sowie 3 funktionsfähige Uhren mit!**

---

### **4.) Meldeschluss**

Meldeschluss für die Mannschaftsmeldung ist der **01.02.2025**

Meldeschluss für die Aufstellungsmeldung ist der **06.02.2025**

Ich bitte ausdrücklich um Einhaltung der Fristen für den Meldeschluss!!!

---

### **5.) Ergebnismeldung**

Die siegreiche Mannschaft meldet das Ergebnis unmittelbar nach Spielende beim Turnierleiter. Bei einem Unentschieden meldet die erstgenannte Mannschaft. Neben dem Mannschaftsergebnis sind auch die einzelnen Brettergebnisse anzugeben!

---

### **6.) Farbverteilung**

Die Gastmannschaft spielt an Brett 1 und Brett 4 mit den weißen Steinen.

---

### **7.) Bedenkzeit**

Die Bedenkzeit beträgt 15 Minuten je Spieler und Partie.

---

### **8.) Punktwertung**

Sieg = 2 Mannschaftspunkte

Remis = 1 Mannschaftspunkt

Verlust = 0 Mannschaftspunkte

---

### **9.) Punktegleichheit**

Bei Punktegleichheit entscheidet über die Platzierung die Anzahl der Brettunkte der punktgleichen Mannschaften. Entsteht auch nach dieser Wertung noch Punktegleichheit, so werden die nachfolgenden Hilfwertungen in der aufgeführten Reihenfolge angewendet:

- Direkter Vergleich (nach Brettunkten)
- Buchholz bzw. Sonneborn-Berger-Wertung
- Losentscheid

---

### **10.) Qualifikation**

Die ersten **4** Mannschaften qualifizieren sich für die SJNRW-U14-Mannschaftsmeisterschaft (Vorrunde) (Termin ist noch offen)

---

### **11.) Mobiltelefone etc.**

Gemäß der Fideregeln 11.3.2.1. sind keine elektronischen Geräte (Mobiltelefone, Smart-Watches etc.) im Turnierareal gestattet! Diese dürfen aber **ausgeschaltet** in einem Rucksack o.ä. oder bei dem/der Mannschaftsführer/in verwahrt werden. Davon ausgenommen sind medizinisch notwendige Geräte (Herzschrittmacher o.ä.)

---

### **12.) Anmeldung**

Die Anmeldung erfolgt schriftlich (E-Mail oder Whatsapp) beim zuständigen Spielleiter unter Nennung der Mannschaft(en) sowie der Spieler. Das Turnier ist auf **20 Mannschaften** begrenzt.

---

### **13.) Verpflegung**

Getränke und Knabbereien werden zu zivilen Preisen angeboten.

---

### **14.) Rechtsmittelbelehrung**

Gegen diese Ausschreibung ist bis zum 16.11.2023 Protest beim SVM-Spielausschuss nach 21.4 der Jugendspielordnung Mittelrhein möglich.

---

Mit freundlichen Grüßen

gez. Tobias Niesel